

Regulamin turnieju w piłce nożnej halowej o Puchar Wójta gminy Masłów

I. Postanowienia ogólne

Celem Turnieju w piłce nożnej halowej o Puchar Wójta gminy Masłów jest popularyzacja halowej piłki nożnej wśród młodzieży i osób starszych, jako formy aktywnego wypoczynku. Rozgrywki organizowane są przez Centrum Edukacji i Kultury „Szkłany Dom”. Mecze Turnieju o Puchar Wójta gminy Masłów będą odbywać się w hali w Masłowie Pierwszym w terminie 29 stycznia 2023 roku. Uczestników w/w rozgrywek obowiązują przepisy gry w piłkę nożną PZPN oraz z uwagi na specyfikę gry w hali postanowienia niniejszego regulaminu.

II. Zasady uczestnictwa w rozgrywkach

1. W turnieju mogą uczestniczyć zawodnicy amatorzy :
 - a) którzy ukończyli 16 rok życia (zawodnicy, którzy nie ukończyli 18 roku życia zobowiązani są do dostarczenia zgody rodziców).
 - b) do protokołu meczowego wpisujemy max. 12 zawodników
 - c) dopuszczalny jest udział w drużynie 2 zawodników spoza terenu gminy Masłów.
2. Warunkiem uczestnictwa w turnieju jest **zgłoszenie drużyny do dnia 22 stycznia 2023 r.** i dostarczenie organizatorowi listy zawodników oraz podpisanego oświadczenia uczestnictwa. Na liście można wpisać minimalnie – 8 zawodników, maksymalnie 12 zawodników. **Zgłoszenia przyjmowane będą w Centrum Edukacji i Kultury „Szkłany Dom” w godz. 8.00 – 16.00 lub mailowo szklanydom@maslow.pl**
3. W meczach mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy, którzy zostali zgłoszeni i potwierdzeni do rozgrywek na liście zgłoszeniowej. Lista zgłoszeniowa powinna zawierać nazwisko i imię, datę urodzenia, adres i podpis zawodnika biorącego udział w rozgrywkach. Do listy każdy z zawodników dostarcza oświadczenie o zdolności do gry.
4. Zawodnik może być zgłoszony i grać tylko w jednej drużynie biorącej udział w turnieju. Jeżeli zawodnik figuruje na kilku listach zbiorczych to uznaje się go za uprawnionego do gry w tym zespole, w którym rozegrał pierwsze spotkanie.
5. Drużyny przystępujące do gry powinny posiadać jednolite stroje z numerami oraz obuwie do gry w hali.
6. Każda drużyna ma obowiązek stawić się w hali na 15 min. przed rozgrywanym meczem.
7. Każdy zawodnik przystępujący do meczu musi posiadać dokument tożsamości (dowód osobisty, prawo jazdy lub inny dokument ze zdjęciem).
8. Lista zawodników powinna być przekazana organizatorowi przed rozegranie pierwszego meczu. Skład drużyny można uzupełniać.
9. Turniej odbędzie się w dniu **29 stycznia 2023 roku w hali w Masłowie Pierwszym.** Rozpoczęcie oraz system rozgrywek uzależnione będą od ilości zgłoszonych drużyn

III. Najważniejsze przepisy gry w Turnieju Mikołajkowym

W rozgrywkach obowiązywać będą przepisy gry PZPN w piłkę nożną oraz z uwagi na specyfikę gry w hali postanowienia niniejszego regulaminu.

1. Zawody rozgrywane będą w hali na boisku do piłki ręcznej piłką futsalową dostarczoną przez organizatora.
2. Bramki o wymiarach 3m x 2m.
3. Mecze w turnieju trwają 1x15 min. Rozgrzewka przedmeczowa odbywa się na korytarzu bez użycia piłki.
4. W jednym meczu w danej drużynie może występować max. 12 zawodników.
5. W grze bierze udział po 5 zawodników w tym bramkarz.
6. Najmniejsza ilość zawodników biorących udział w grze i potrzebnych do rozpoczęcia gry-trzech w tym bramkarz.
7. Zmiany zawodników są dozwolone w czasie meczu w strefie zmian pod warunkiem, że najpierw opuści boisko zawodnik biorący udział w grze, a dopiero w jego miejsce może wejść inny zawodnik. Dozwolona jest wielokrotna wymiana zawodników w jednym meczu (zmiany hokejowe).
8. Po wyjściu piłki na aut (poza linię) następuje wznowienie gry nogą z parkietu w miejscu gdzie piłka opuściła pole gry. W/w wznowienie jest rzutem pośrednim, rzuty z rogu według przepisów PZPN. W przypadku odbicia piłki od sufitu - wznowienie gry rzutem pośrednim przez drużynę przeciwną. Czas na wznowienie gry max 4 sekundy od chwili wejścia w posiadanie piłki. **Piłką wznowianą z autu ma mieć styczność z linią (nie można wznowić gry z boiska) lub ma być wznowiona zza linii nie więcej niż jeden obwód piłki.**
9. Odległość broniącego zawodnika (lub zawodników) w czasie wykonywania rzutów wolnych i różnych wynosi 5m od piłki.
10. Pole karne wyznacza linia ciągła (półkole). Rzut karny wykonywany jest z odległości 6 m. Rzut karny przedłużany - 10 metrów odległości.
12. Piłka nie jest w grze jeżeli wyjdzie poza linię bramkową lub poza linie boczne.
13. Kary indywidualne – stosuje się kary wychowawcze czasowe.
 - a) żółta kartka – 1 minuta
 - b) czerwona kartka – zawodnik ukarany zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a w jego miejsce może wejść inny zawodnik po upływie 3 minut. W przypadku otrzymania czerwonej kartki za przewinienie z Artykułu 12, „Przepisów gry w piłkę nożną” PZPN np. brutalny faul, uderzenie przeciwnika zawodnik zostaje ukarany karą dyskwalifikacji, czyli całkowitego wykluczenia z turnieju (ostateczną karę dla zawodnika określają sędziowie).
 - c) zawodnik ukarany drugą żółtą kartką, a w konsekwencji czerwona kartką zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a w jego miejsce może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut.
14. Zespół, który gra w osłabieniu może być uzupełniony przed upływem kary czasowej w przypadku straty bramki. W tym przypadku stosuje się następujące zasady :
 - a) jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 4 zawodnikom i zespół z większą liczbą zawodników zdobędzie bramkę to drużyna z 4 zawodnikami może uzupełnić skład
 - b) jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników i padnie bramka to oba zespoły nie uzupełniają składu
 - c) jeżeli 5 zawodników gra przeciw 3-em zawodnikom lub 4-ech przeciw 3-em i zespół z większą ilością zawodników zdobędzie bramkę to zespół z 3-ką zawodników może uzupełnić skład tylko o jednego zawodnika
 - d) jeżeli obie drużyny mają po 3 zawodników i padnie bramka to zespoły nie uzupełniają składów
 - e) jeżeli drużyna grająca w osłabieniu zdobędzie bramkę, to nadal gra w osłabieniu, aż do końca kary czasowej nałożonej na zawodnika lub straty bramki

15. Gra wślizgiem - interpretacja: zawodnik atakuje wślizgiem piłkę będącą w posiadaniu przeciwnika (wślizg odbierający) oprócz bramkarza we własnym polu karnym pod warunkiem, że nie gra w sposób nierozważny, lekkomyślny i przy użyciu nadmiernej siły. Ostateczną decyzję dotyczącą nieprawidłowego odbioru piłki (ataku wślizgiem) podejmuje sędzia prowadzący zawody.

16. Dotyczy gry z bramkarzem Rzut wolny pośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli bramkarz popełnia jedno z przewinień:

- a) po uwolnieniu piłki ze swego posiadania otrzymuje ją z powrotem od współpartnera, jeżeli wcześniej nie przekroczyła ona linii środkowej lub nie została zagrana lub dotknięta przez przeciwnika,
- b) dotyka lub zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera,
- c) dotyka lub zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z rzutu z autu wykonanego przez współpartnera
- d) dotyka lub prowadzi piłkę rękami lub nogą, na swojej połowie boiska, dłużej niż 4 sekundy

17. Bramkarz nie może ponownie zagrać piłki nogą lub ręką zanim nie zostanie ona dotknięta przez przeciwnika albo nie przekroczy linii środkowej boiska. Naruszenie tego przepisu powoduje przyznanie drużynie przeciwnej rzutu wolny pośredni z miejsca przewinienia, a jeżeli nastąpiło ono w obrębie pola karnego to rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia. Powyższe zachowanie traktowane jest jako nie sportowe i karane rzutem wolnym pośrednim.

18. Ze wznowieniu ze środka boiska nie można bezpośrednio zdobyć bramki.

19 ZATRZYMANIE CZASU NA TABLICY ŚWIETLNEJ ZACHODZI W NASTĘPUJĄCYCH PRZYPADKACH:

- a) gdy piłka wyjdzie poza bandę dzielącą boisko z trybunami,
- b) gdy dojdzie do poważnej kontuzji zawodnika na boisku.
- c) gdy sędzia zdecyduje się na pokazanie zawodnikowi żółtej bądź czerwonej kartki.
- d) rzutu karnego
- e) gdy na boisku pojawią się osoby trzecie (np. kibice, zwierzęta itp.)

O ZATRZYMANIU CZASU DECYDUJE SĘDZIA GŁÓWNY ZAWODÓW W POROZUMIENIU Z SĘDZIĄ STOLIKOWYM.

20. *W turnieju będzie obowiązywać przepis dotyczący fauli akumulowanych. Piąty faul drużyny i kolejny spowoduje podyktowanie rzutu karnego przedłużonego (10m) przeciwko tej drużynie. Faule kasują się wraz z końcem pierwszej połowy. Do fauli zaliczają się wszystkie rzuty wolne bezpośrednie.*

21. *W ostatniej minucie meczu, gdy wynik będzie stykowy (remis lub przewaga jednej bramki) sędzia będzie mógł zatrzymać czas (w przypadku rzutu wolnego, karnego, różnego, pokazania żółtej bądź czerwonej kartki, stracie bramki)*

IV. System rozgrywek i zasady wyłonienia mistrza Turnieju :

1. Zawody należy zweryfikować jako walkower 0:5 na niekorzyść danej drużyny :

- a) w przypadku nie stawienia się na zawody (lub spóźnienia się powyżej 15 minut). **Dwukrotne nie stawienie się na zawody powoduje wykluczenie drużyny z turnieju.**
- b) w której brał udział nieuprawniony do gry zawodnik (nie był zgłoszony do turnieju, nie posiadał dowodu tożsamości podczas sprawdzania lub złamane zostały postanowienia Regulaminu co do zasad uczestnictwa

5. Punktacją w meczach przedstawia się następująco :

- a) za zwycięstwo - 3 pkt.
- b) za remis - 1 pkt.
- c) za porażkę - 0 pkt.

6. O kolejności zespołów decyduje :

- a) liczba zdobytych punktów
- b) przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie drużyny o zajętym miejscu kolejno decyduje:
 - liczba zdobytych punktów między tymi drużynami (bezpośredni pojedynek)
 - korzystniejsza różnica bramek
 - przy identycznej różnicy - większa ilość strzelonych bramek
 - przy takiej samej ilości strzelonych bramek – mniejsza ilość straconych bramek

7. W przypadku zdobycia równej ilości punktów przez 3 drużyny - dodatkowa tabela między tymi drużynami zgodnie wg następujących zasad :

- liczba zdobytych punktów między tymi drużynami (bezpośredni pojedynek)
- korzystniejsza różnica bramek w całych rozgrywkach
- przy identycznej różnicy - większa ilość strzelonych bramek w całych rozgrywkach

V. Nagrody

1. Zwycięzca Turnieju otrzyma puchar i sprzęt sportowy
2. Zespoły, które zajęły w turnieju II i III miejsce otrzymają puchary
3. Nagrody indywidualne :
 - najlepszy zawodnik
 - najlepszy bramkarz
 - najlepszy strzelec

Uwaga dotyczy najlepszego strzelca przy równej ilości zdobytych bramek przez więcej niż jednego zawodnika o zdobyciu tytułu króla strzelców decyduje wyższe miejsce drużyny w klasyfikacji końcowej rozgrywek.

VI. Postanowienia końcowe

1. Zawodnicy biorą udział w turnieju na własną odpowiedzialność (z podpisanym oświadczeniem)
2. Wszyscy zawodnicy wpisani na listach zgłoszeń są ubezpieczeni przez Organizatora.
3. Na każdym meczu zapewniona jest przez Organizatora obsługa medyczna.
4. W hali sportowej wszyscy uczestnicy winni podporządkować się kierownikom lub kapitanom drużyn oraz organizatorom rozgrywek oraz w czasie rozgrywek na hali obowiązuje całkowity zakaz wnoszenia i spożywania alkoholu.
5. We wszystkich sprawach dotyczących w/w rozgrywek, a nie objętych przepisami niniejszego regulaminu decyzje podejmuje organizator.

Organizator